Regulamento do C.J LEGENDS – EDIÇÃO PRIMAVERA
Equipe Sorteadas Masculino de Futebol de Campo
Categoria 40 + de 2026

I – DA COMPETIÇÃO

A competição é organizada pelo Departamento de Esportes do Clube Jundiaiense, e será disputada no período de 03 de outubro à 14 de novembro de 2026.
Os jogos estão previstos para os campos de futebol B, C, D e E.
O Torneio visa a integração, o intercâmbio e a confraternização dos associados.

II - DA INSCRIÇÃO

1 – As inscrições estão abertas do dia 31/07/2026 a 08/09/2026.
2 – O associado deverá fazer sua inscrição pelo site do Clube Jundiaense (www.clubejundiaiense.com.br).
3 – Condições necessárias para a aceitação da inscrição:
a) Inscrições feitas até a data prevista.
b) Nascidos entre 1986 (40 anos) a 1972 (54) serão inscritos na categoria 40 anos +.
c) Nascidos em 1971 ou antes, serão inscritos na categoria 55 anos +.
d) Estar com a situação de associado devidamente regularizada junto à secretaria do Clube Jundiaiense.
e) Não serão aceitas inscrições após 08/09/2026.
f) A ficha de inscrição só poderá ser preenchida pelo próprio associado, devendo nela constar, todas as informações necessárias para a identificação do atleta.
h) Os associados com 55 anos ou/a completar 55 anos em 2026 devem jogar na **categoria 55+**.
g) O associado só poderá jogar dentro de sua categoria (faixa etária), não sendo permitido mudança em hipótese alguma.

III - DA FORMAÇÃO DAS EQUIPES

1 – O número de equipes dependerá do número total de inscrições de jogadores em cada categoria. O jogador inscrito não poderá escolher a equipe para quem deseja disputar.
2 – Cada equipe contará com um número mínimo de 17 e máximo de 25 jogadores inscritos.
3 – Em hipótese alguma o jogador poderá trocar de equipe durante a competição.
4 – A constatação da não observância destas regras implicará na perda dos pontos da partida sem qualquer direito para a equipe infratora.

IV - DA APRESENTAÇÃO DO JOGADOR

1 – Haverá uma tolerância de 15 minutos para início da partida, caso as equipes não estejam com o número mínimo de 7 jogadores disponíveis para início partida, será declarado W.O
2 – Poderá participar das partidas o jogador devidamente relacionado na súmula de jogo elaborada pelo Departamento de Esportes.
3 – O jogador deverá se apresentar para o jogo devidamente uniformizado para a prática do futebol: meias longas brancas, calção branco e tênis Society, não é permitido o uso de chuteiras de cravo e/ou trava.
4 – Goleiro deverá utilizar uniformes próprios diferentes dos demais companheiro e ou camiseta cinza fornecida pelo Departamento de Esportes.
5 – O atleta só poderá assinar a súmula se estiver totalmente uniformizado.

6 – O jogador poderá participar da partida se assinar a súmula até antes do início do segundo tempo, independentemente do número de jogadores em campo.
7 – O mesário poderá exigir identificação de qualquer jogador antes ou durante a partida. Caso o jogador não apresente identificação, o mesário deverá anotar em relatório especifico a negativa do associado para análise da Comissão Disciplinar.
8 – O uso das caneleiras é recomendado e todas as categorias.

V - DA ESCALAÇÃO DOS TIMES
1 – A escalação, bem como as posições, substituições e tudo que for pertinente à equipe, será de competência e responsabilidade dos próprios integrantes de cada equipe.
2 – Cada equipe poderá, a seu critério, inscrever um técnico para dirigir o time. Esse técnico deverá ser sócio do clube e estar credenciado junto ao D.E. pelo menos 48 horas antes da partida (quinta feira que antecede os jogos até as 12h). O técnico deverá estar devidamente trajado para a função, não podendo estar calçando chinelos de dedo (tipo havaianas).
3 – Recomendamos que todos os atletas que assinarem a súmula participem da partida. Porém fica a cargo das equipes, técnicos ou jogadores o tempo que cada um vai jogar.
4 – Nenhum jogador poderá fazer anotações nas súmulas. Se o jogador optar por relatar ocorrência na partida, deverá fazer relatório e folha específica fornecida pelo mesário da partida.
5 – No banco de reservas é permitida a permanência somente aos jogadores que assinarem a súmula, devendo estar obrigatoriamente uniformizados, cabendo ao árbitro e/ou mesário a observância e o cumprimento dessa regra. A negligência ou tolerância do árbitro/mesário não constituirá qualquer direito sobre os pontos a favor da equipe requerente.
6 – Os jogadores expulsos da partida não poderão permanecer no banco de reservas, devendo deixar campo imediatamente após sua exclusão.

VI – SUBSTITUIÇÕES
1 – Categoria 40+: As substituições são ilimitadas, e todos os jogadores podem retornar ao campo uma única vez após ser substituído.

VI - DO CAMPEONATO
1 – As partidas terão duração de 90 minutos, sendo com 2 (dois) tempos de 40 minutos e 10 minutos de intervalo. Os jogos serão realizados as 11h.
2 – Para efeitos de classificação, cada vitória corresponderá a 3 pontos, empate 1 ponto e derrota nenhum ponto. A equipe que der causa a 01 (um) W.O., não será eliminada da competição, passando o resultado de 1 x 0 a favor da equipe adversária.
3 – Se uma equipe der causa a 2 (dois) W. Os., na mesma competição, será eliminada do campeonato, passando o resultado administrativo (1 x 0) para seu adversário direto.
4 – O número mínimo de atletas de uma equipe para início em uma partida é de 7 (sete) jogadores, conforme FIFA.
5 – Dependendo da situação do campeonato e da causa que gerou os W.Os. e que interfiram na classificação, inclusive de 3ºs, a Comissão Organizadora terá plenos poderes para decidir sobre a questão.

Categoria 40 +

1 – O campeonato será disputado por 9 equipes, divididos em 2 grupos:
NY CITY 40+ 2026, COLUMBUS CREW 40+ 2026, TORONTO 40+ 2026, CLUB AMERICA MÉXICO 40+ 2026, INTER MIAMI 40+ 2026, LA GALAXY 40+ 2026, MONTERREY 40+ 2026 e SEALTTLE SOUNDERS 40+ 2026.

2 - A elaboração e divulgação da tabela de jogos, relação dos nomes dos jogadores sorteados, horários e locais das partidas, bem como informações sobre o campeonato são de responsabilidade do Departamento de Esportes. Essa divulgação poderá ser realizada através de e-mails, WhatsApp, cartazes, faixas, etc, e pelo site www.clubejundiaiense.com.br ou copaclube.clubejundiaiense.com.br.

3 – 1ª FASE CLASSIFICATÓRIA

I – As equipes serão divididas em 2 (dois) grupos, Grupo 1 com 4 (quatro) equipes e grupo 2 com 4 (quatro) equipes.

a) **Grupo 1 – NY CITY 40+ 2026, COLUMBUS CREW 40+ 2026, TORONTO 40+ 2026 e CLUB AMERICA MÉXICO 40+ 2026**

b) **Grupo 2 – INTER MIAMI 40+ 2026, LA GALAXY 40+ 2026, MONTERREY 40+ 2026 e SEALTTLE SOUNDERS 40+ 2026.**

II – As equipes jogarão entre si, dentro dos respectivos grupos, em turno único, pelo sistema de pontos ganhos, classificando-se para a fase seguinte as 04 (quatro) equipes: 1ªs e 2ºs colocadas dos Grupo 1 e 1ªs e 2º colocadas dos Grupo 2.
III – Em caso de empate por pontos entre 2 (duas) equipes, os critérios de desempate serão aplicados na seguinte ordem: Confronto Direto, se o empate persistir segue-se a ordem de critérios para 3 (três) equipes ou mais.
Número de vitórias
Saldo de gols
Gols marcados
Confronto direto
Menor número de cartões disciplinares recebidos *
Sorteio
IV - * Serão observados a somatória de pontos por cartões recebidos à saber:
a) Cartão vermelho – 3 pontos
b) Cartão amarelo – 1 ponto
Obs: A equipe que somar mais pontos estará em desvantagem

4 – 2ª FASE ELIMINATÓRIA – SEMIFINAIS

I – As semifinais serão disputadas em partida única.
II – As equipes classificadas em 1ºs e 2ºs posições na fase classificatória jogarão pelo “sistema cruzado”, da seguinte forma:

a) QF1 - 1º colocado do Grupo “1” x 2º colocado do Grupo “2”.
b) QF2 - 1º colocado do Grupo “2” x 2º colocado do Grupo “1”.
III - Os vencedores serão considerados finalistas da competição.
IV – Não haverá vantagem, caso as partidas terminem empatadas em seu tempo normal, devendo as equipes, seguir para as disputas das 5 (cinco) penalidades máximas, conforme FIFA.
V – A ordem das partidas, bem como o horário e local das disputas, serão de competência do D.E.

5 – FINAL
I – As equipes vencedoras dos confrontos nas semifinais, disputam a partida final em jogo único.
II – O vencedor será declarado campeão da temporada de 2026 40+.
III – Não haverá vantagem, caso as partidas terminem empatadas em seu tempo normal, devendo as equipes, seguir para as disputas das 5 (cinco) penalidades máximas, conforme FIFA.
IV - Não haverá disputa do 3º lugar.

VII - DA DISCIPLINA
1 - O jogador que receber 3 (três) cartões amarelos ou 1 (um) cartão vermelho fica, automaticamente, suspenso da partida subsequente de sua equipe, independentemente de julgamento da Comissão Disciplinar.
2 - **Os cartões não serão zerados em nenhuma fase**. Se o jogador recebeu cartão amarelo em uma das partidas semifinais e esse for seu terceiro cartão amarelo, o jogador deverá cumprir suspensão automática no jogo final. Também o jogador que recebeu cartão vermelho nas semifinais deverá cumprir partida automática (suspensão automática) na final.
3 - O árbitro e o mesário têm direito e dever de relatar na súmula do jogo as principais ocorrências no que tange os atos de indisciplina (que eventualmente possam ocorrer) cometidos por qualquer participante da partida. O jogador que for citado na súmula de jogo ou indiciado por relatórios, pode atos de indisciplina julgado pela Comissão Disciplinar.
4 – O relato será enviado, a Comissão Disciplinar para análise. Em caso de convocação o jogador terá à sua disposição cópia dos documentos (súmula, relatório do mesário, segurança, etc) para apresentação de sua defesa. Essa defesa deverá ser realizada com a presença do associado e na sua ausência, enviar por e-mail ou documento escrito junto ao Departamento de Esportes.
5 - A Comissão Disciplinar atuará com base no Código Disciplinar Esportivo do Clube Jundiaiense.

VIII - DISPOSIÇÕES GERAIS
1 – Os casos omissos ou duvidosos deste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora com base no que determina a legislação de futebol vigente no país.

Jundiaí, 28 de setembro de 2026