Regulamento do C.J LEGENDS – EDIÇÃO PRIMAVERA
Equipe Sorteadas Masculino de Futebol de Campo
Categoria 55+ de 2026

I – DA COMPETIÇÃO

A competição é organizada pelo Departamento de Esportes do Clube Jundiaiense e será disputada no período de 17 de Outubro à 14 de Novembro de 2026.
Os jogos estão previstos para os campos de futebol B e D.
O Torneio visa a integração, o intercâmbio e a confraternização dos associados.

II - DA INSCRIÇÃO

1 – As inscrições estão abertas do dia 31/07/2026 a 08/09/2026.
2 – O associado deverá fazer sua inscrição pelo site do Clube Jundiaense (www.clubejundiaiense.com.br).
3 – Condições necessárias para a aceitação da inscrição:
a) Inscrições feitas até a data prevista.
b) Nascidos entre 1986 (40 anos) a 1972 (54) serão inscritos na categoria 40 anos +.
c) Nascidos em 1971 ou antes, serão inscritos na categoria 55 anos +.
d) Estar com a situação de associado devidamente regularizada junto à secretaria do Clube Jundiaiense.
e) Não serão aceitas inscrições após 08/09/2026.
f) A ficha de inscrição só poderá ser preenchida pelo próprio associado, devendo nela constar, todas as informações necessárias para a identificação do atleta.
h) Os associados com 55 anos ou/a completar 55 anos em 2026 devem jogar na **categoria 55+**.
g) O associado só poderá jogar dentro de sua categoria (faixa etária), não sendo permitido mudança em hipótese alguma.

III - DA FORMAÇÃO DAS EQUIPES

1 – O número de equipes dependerá do número total de inscrições de jogadores em cada categoria. O jogador inscrito não poderá escolher a equipe para quem deseja disputar.
2 – Cada equipe contará com um número mínimo de 17 e máximo de 21 jogadores inscritos.
3 – Em hipótese alguma o jogador poderá trocar de equipe durante a competição.
4 – A constatação da não observância destas regras implicará na perda dos pontos da partida sem qualquer direito para a equipe infratora.

IV - DA APRESENTAÇÃO DO JOGADOR

1 – Haverá uma tolerância de 15 minutos para início da partida, caso as equipes não estejam com o número mínimo de 7 jogadores disponíveis para início partida, será declarado W.O
2 – Poderá participar das partidas o jogador devidamente relacionado na súmula de jogo elaborada pelo Departamento de Esportes.

3 – O jogador deverá se apresentar para o jogo devidamente uniformizado para a prática do futebol: meias longas brancas, calção branco e tênis Society, não é permitido o uso de chuteiras de cravo e/ou trava.
4 – Goleiro deverá utilizar uniformes próprios diferentes dos demais companheiro e ou camiseta rosa fornecida pelo Departamento de Esportes.
5 – O atleta só poderá assinar a súmula se estiver totalmente uniformizado.
6 – O jogador poderá participar da partida se assinar a súmula até antes do início do segundo tempo, independentemente do número de jogadores em campo.
7 – O mesário poderá exigir identificação de qualquer jogador antes ou durante a partida. Caso o jogador não apresente identificação, o mesário deverá anotar em relatório especifico a negativa do associado para análise da Comissão Disciplinar.
8 – O uso das caneleiras é recomendado e todas as categorias.

V - DA ESCALAÇÃO DOS TIMES
1 – A escalação, bem como as posições, substituições e tudo que for pertinente à equipe, será de competência e responsabilidade dos próprios integrantes de cada equipe.
2 – Cada equipe poderá, a seu critério, inscrever um técnico para dirigir o time. Esse técnico deverá ser sócio do clube e estar credenciado junto ao D.E. pelo menos 48 horas antes da partida (quinta feira que antecede os jogos até as 12h). O técnico deverá estar devidamente trajado para a função, não podendo estar calçando chinelos de dedo (tipo havaianas).
3 – Recomendamos que todos os atletas que assinarem a súmula participem da partida. Porém fica a cargo das equipes, técnicos ou jogadores o tempo que cada um vai jogar.
4 – Nenhum jogador poderá fazer anotações nas súmulas. Se o jogador optar por relatar ocorrência na partida, deverá fazer relatório e folha específica fornecida pelo mesário da partida.
5 – No banco de reservas é permitida a permanência somente aos jogadores que assinarem a súmula, devendo estar obrigatoriamente uniformizados, cabendo ao árbitro e/ou mesário a observância e o cumprimento dessa regra. A negligência ou tolerância do árbitro/mesário não constituirá qualquer direito sobre os pontos a favor da equipe requerente.
6 – Os jogadores expulsos da partida não poderão permanecer no banco de reservas, devendo deixar campo imediatamente após sua exclusão.

VI – SUBSTITUIÇÕES
1 – Categoria 55+: As substituições são ilimitadas, e todos os jogadores podem retornar ao campo uma única vez após ser substituído.

VI - DO CAMPEONATO
1 – As partidas terão duração de 90 minutos, sendo com 2 (dois) tempos de 40 minutos e 10 minutos de intervalo. Os jogos serão realizados as 9h.

2 – Para efeitos de classificação, cada vitória corresponderá a 3 pontos, empate 1 ponto e derrota nenhum ponto. A equipe que der causa a 01 (um) W.O., não será eliminada da competição, passando o resultado de 1 x 0 a favor da equipe adversária.
3 – Se uma equipe der causa a 2 (dois) W. Os., na mesma competição, será eliminada do campeonato, passando o resultado administrativo (1 x 0) para seu adversário direto.
4 – O número mínimo de atletas de uma equipe para início em uma partida é de 7 (sete) jogadores, conforme FIFA.
5 – Dependendo da situação do campeonato e da causa que gerou os W.Os. e que interfiram na classificação, inclusive de 3ºs, a Comissão Organizadora terá plenos poderes para decidir sobre a questão.

Categoria 55 +
1 – O campeonato será disputado por 4 equipes:
ATLÉTICO NACIONAL 55+ 2026, OLIMPIA 55+ 2026, LDU 55+ 2026 e **RACING 55+ 2026**
2 - A elaboração e divulgação da tabela de jogos, relação dos nomes dos jogadores sorteados, horários e locais das partidas, bem como informações sobre o campeonato são de responsabilidade do Departamento de Esportes. Essa divulgação poderá ser realizada através de e-mails, WhatsApp, cartazes, faixas, etc, e pelo site www.clubejundiaiense.com.br ou copaclube.clubejundiaiense.com.br.

3 – 1ª FASE CLASSIFICATÓRIA
I –As equipes formam um grupo único. **ATLÉTICO NACIONAL 55+ 2026, OLIMPIA 55+ 2026, LDU 55+ 2026** e **RACING 55+ 2026**
II – As equipes jogarão entre si, dentro do grupo, em turno único, pelo sistema de pontos ganhos, classificando-se para a fase final, as 2 (duas) melhores equipes do grupo 1ª (primeira) e 2ª (segunda) colocadas.
III – Em caso de empate por pontos entre 2 (duas) equipes, os critérios de desempate serão aplicados na seguinte ordem: Confronto Direto, se o empate persistir segue-se a ordem de critérios para 3 (três) equipes ou mais.
IV– Em caso de empates por pontos entre 3 (três) equipes ou mais, os critérios de desempate serão aplicados na seguinte ordem:
Número de vitórias
Saldo de gols
Gols marcados
Confronto direto
Menor número de cartões disciplinares recebidos *
Sorteio
V - * Serão observados a somatória de pontos por cartões recebidos à saber:
a) Cartão vermelho – 3 pontos
b) Cartão amarelo – 1 ponto
Obs: A equipe que somar mais pontos estará em desvantagem.

4 – 2ª Fase - Final

I – As duas melhores equipes da 1ª fase (1ª X 2ª), disputam a partida final em jogo único.

II – O vencedor será declarado campeão da temporada de 2026 55+.

III – Não haverá vantagem, caso as partidas terminem empatadas em seu tempo normal, devendo as equipes, seguir para as disputas das 5 (cinco) penalidades máximas, conforme FIFA.

IV - Não haverá disputa do 3º lugar.

VII - DA DISCIPLINA

1 - O jogador que receber 3 (três) cartões amarelos ou 1 (um) cartão vermelho fica, automaticamente, suspenso da partida subsequente de sua equipe, independentemente de julgamento da Comissão Disciplinar.

2 - **Os cartões não serão zerados em nenhuma fase**. Se o jogador recebeu cartão amarelo em uma das partidas da fase classificatória e esse for seu terceiro cartão amarelo, o jogador deverá cumprir suspensão automática no jogo final. Também o jogador que recebeu cartão vermelho na última partida da fase classificatória deverá cumprir partida automática (suspensão automática) na final.

3 - O árbitro e o mesário têm direito e dever de relatar na súmula do jogo as principais ocorrências no que tange os atos de indisciplina (que eventualmente possam ocorrer) cometidos por qualquer participante da partida. O jogador que for citado na súmula de jogo ou indiciado por relatórios, pode atos de indisciplina julgado pela Comissão Disciplinar.

4 – O relato será enviado, a Comissão Disciplinar para análise. Em caso de convocação o jogador terá à sua disposição cópia dos documentos (súmula, relatório do mesário, segurança, etc) para apresentação de sua defesa. Essa defesa deverá ser realizada com a presença do associado e na sua ausência, enviar por e-mail ou documento escrito junto ao Departamento de Esportes.

5 - A Comissão Disciplinar atuará com base no Código Disciplinar Esportivo do Clube Jundiaiense.

VIII - DISPOSIÇÕES GERAIS

1 – Os casos omissos ou duvidosos deste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora com base no que determina a legislação de futebol vigente no país.

Jundiaí, 06 de outubro de 2026